



Spielen wie damals

Im Juli/August-SPICK 2016 zeigen wir dir eine Menge Spielideen aus alten Zeiten. Hier gibts noch mehr davon.

Himmel und Hölle

Das brauchts:

- Kreide
- 1 kleinen Stein
- 2 oder mehr Spieler

So gehts:

- Zeichnet das Spielfeld mit Kreide auf den Boden – so wie auf dem Bild. Der erste Spieler wirft den Stein ins Feld mit der Nummer 1. Auf einem Bein hüpfert er nun alle Felder nacheinander ab – doch Achtung: Das Feld, in dem der Stein liegt, und die «Hölle» müssen übersprungen werden! Dafür darf man sich im «Himmel» kurz auf zwei Beinen ausruhen. Auf dem Rückweg wird der Stein erst aus dem Feld aufgehoben, bevor man hineinspringen darf. Und das alles auf einem Bein!
- Wenn ein Spieler den Stein daneben wirft oder aus Versehen das zweite Bein aufsetzt, kommt sofort der nächste Spieler dran.
- Wer eine komplette Runde geschafft hat, darf den Stein ins nächste Feld werfen und weitergumpen. Wessen Stein landet als erstes im Himmel?



Text und Styling: Nadja Bleistein. Fotos: Mahena Lorenz

Auf den
nächsten Seiten
gehts weiter!

Viel mehr witzige Ideen gibts Heft für Heft im SPICK.
Dazu spannende Reportagen, spektakuläre Bilder, erstaunliche Fakten,
verrückte Versuche, Comics, Witze und jede Menge Wissen.

Jetzt Abo bestellen! Telefon (Schweiz): 071 314 04 84 oder www.spick.ch/abo



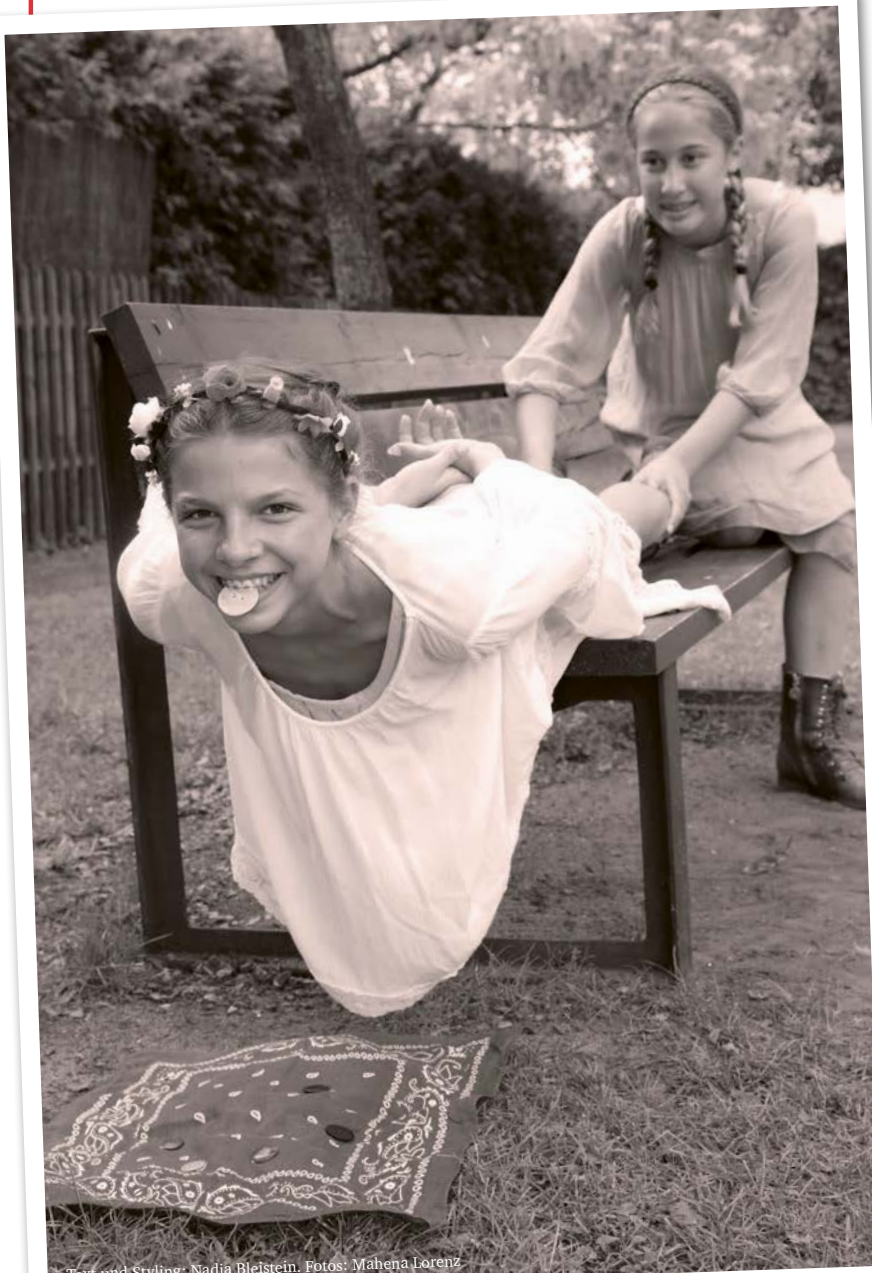
Knöpfe schnappen

Das brauchts:

- einige Knöpfe
- 1 Tuch
- 1 Bank
- 2 Spieler

So gehts:

- Eine Spielerin legt sich der Länge nach auf die Bank. Gesicht nach unten. Der Oberkörper hängt übers Ende der Bank. Dort liegt am Boden ein Tuch und darauf verteilt ein paar grosse Knöpfe.
- Die zweite Mitspielerin hält die Waden der ersten fest – oder setzt sich gar drauf.
- Nun sind Muskelarbeit, Geschicklichkeit und Tempo gefordert: Die Knöpfe werden mit dem Mund geschnappt und vom Tuch geworfen. Wer schafft es am schnellsten, das Tuch von allen Knöpfen zu befreien?



Text und Styling: Nadja Bleistein. Fotos: Mahena Lorenz

Viel mehr witzige Ideen gibts Heft für Heft im SPICK.

Dazu spannende Reportagen, spektakuläre Bilder, erstaunliche Fakten, verrückte Versuche, Comics, Witze und jede Menge Wissen.

Jetzt Abo bestellen! Telefon (Schweiz): 071 314 04 84 oder www.spick.ch/abo



Stockziehen



Text und Styling: Nadja Bleistein, Fotos: Mahena Lorentz

Das brauchts:

- 1 Stock
- 4 Spieler

So gehts:

- Zwei stärkere Mitspieler gehen in den Vierfüsserstand. Und zwar voneinander abgewandt. Mit den Füßen berühren sie jeweils die Füße des anderen.
- Zwei leichtere Mitspieler legen sich jeweils umgekehrt mit dem Rücken auf eines der unteren Kinder. Mit den Knien haken sie sich an den Schultern ihrer Träger ein.
- Mit den Händen greifen die beiden «Reiter» einen Stock. Auf Kommando wird gezogen! Welches Paar ist das stärkere und zieht dem anderen Gespann den Stock aus der Hand?

Viel mehr witzige Ideen gibts Heft für Heft im SPICK.

Dazu spannende Reportagen, spektakuläre Bilder, erstaunliche Fakten, verrückte Versuche, Comics, Witze und jede Menge Wissen.

Jetzt Abo bestellen! Telefon (Schweiz): 071 314 04 84 oder www.spick.ch/abo