



Kugelbahn

Im Juli/August-SPICK 2018 zeigen wir Klassiker der Murmelspiele.
Hier ist noch eines!



Wer trifft die gegnerische Murmel?

- Grabt eine schräge Rinne in den Sand oder baut euch sonst eine schräge Bahn. Klassisch wird dafür auch ein langes Holzbrett verwendet.
- Nacheinander lassen alle Mitspieler jeweils eine Murmel pro Runde die Bahn hinunterrollen. Dabei versucht man, die Murmel des Vorgängers oder der Vorgängerin zu treffen.
- Wer eine Murmel trifft, darf diese und die eigene einstecken. Trifft man nichts, bleibt die eigene Kugel liegen – und dient den nächsten als Ziel.
- Wer hat am Schluss die meisten Treffer?

Viel mehr witzige Ideen gibts Heft für Heft im SPICK.

Dazu spannende Reportagen, spektakuläre Bilder, erstaunliche Fakten,
verrückte Versuche, Comics, Witze und jede Menge Wissen.

Jetzt Abo bestellen! Telefon (Schweiz): 071 314 04 84 oder www.spick.ch/abo